

На основу члана 32. Статута СГС, Извршни одбор СГС на седници одржаној дана _____ 2002. године донео је

ПРОПОЗИЦИЈЕ ТАКМИЧЕЊА НА СУСРЕТИМА ЧЛАНОВА СГС

Сва правила у спортским играма чланова СГС-а спроводе се по правилима игре одговарајућих спортских дисциплина у Савезној Републици Југославији уколико то није другачије регулисано Правилником и овим Пропозицијама.

1. ШАХ

Турнир се игра по Швајцарском систему у 5 кола. Такмичење се одвија на четири табле уз обавезну употребу часовника. Темпо игре је 20 минута по играчу.

Игра се по правилима шаховске игре, а регуларност контролише шаховски судија. Пре почетка турнира формира се комисија за жалбе од три члана. Резултате у табелу уноси судија који прати такмичење и одређује парове за следеће коло.

Победник на турниру је екипа која је сакупила највише поена. У случају да две или више екипа имају исти број поена, победник је она екипа која има биљи однос у међусобном сусрету или према победницима. Ако је и то идентично, игра се допунски меч.

2. ОДБОЈКА

Свака екипа броји 10 такмичара-такмичарки. Такмичи се 6 такмичара, а остали су резерве.

Такмичење се одржава према актуелним правилима одбојкашког савеза Југославије, са изузетком измена играча, где су дозвољене неправилне измене.

Такмичење се одржава по куп систему у два добијена сета. Финални сусрет игра се у три добијена сета.

Дозвољене су две такмичарке у мушкој екипи.

3. МАЛИ ФУДБАЛ

Свака екипа броји 10 такмичара. Такмичи се 5 такмичара и голман, а остали су резерве. Утакмица траје 2 x 15 минута, а финале 2 x 20 минута, са одмором од 5 минута. Такмичење се одвија по куп систему и по правилима ФСЈ.

Сви сусрети до финала ако су завршени нерешеним резултатом, изводе се пенали. Ако се финални сусрет заврши нерешеним резултатом, играју се продужетци од 2 x 5 минута. ако и након продужетака резултат буде нерешен, изводе се пенали.

Пенали се изводе по три пута. Ако је и након овога резултат нерешен, наставља се са извођењем пенала по један, до коначне победе једне од екипа.

Пенале могу изводити само чланови екипе који су уписани у записник.

Списак играча који ће изводити пенале се даје судији.

Играч може поново изводити пенал само када је листа пријављених такмичара исцрпљена.

За намерно играње руком и намеран фаул, играч се искључује на 2 минута. Ако исти прекршај понови након казне од 2 минута, играч се искључује на 5

минута. Ако исти прекршај понови, играч се искључује до краја сусрета без права замене, што аутоматски значи да нема право наступа на следећем сусрету.

Због грубе игре и недисциплинованог понашања, судија може искључити играча без права замене, а да му пре тога није изрицао казну.

Аут се изводи ногом. Лопта се поставља иза линије аута. Директан ударац из аута не признаје се за гол, изузев ако је гол постигнут посредством свог или противничког играча.

При извођењу слободног ударца, играчи противничке екипе морају бити удаљени 2 метра од места догађаја прекршаја.

Голманов простор је обележен линијом на 6 метара.

Сваки прекршај начињен у 6 метара, кажњава се директним ударцем са 7 метара.

Корнер од голмана не важи, ако је голман избацио лопту у гол-аут из 6 метара. Ако голман изађе ван 6 метара и пошаље лопту у гол-аут, третира се као играч у пољу и корнер се признаје.

Правило офсајда не важи.

Такмичарска екипа може да наступи најмање са три играча и голманом.

Такмичење се одвија у спортској опреми и патикама без крампона.

Капитен пријављене екипе доставља судији списак чланова екипе и по завршетку сусрета потписује записник.

4. АТЛЕТИКА

Такмичења у атлетици се одржавају у следећим дисциплинама:

- скок у даљ из места
- бацање кугле
- трчање на 60 метара
- трчање на 1000 метара-ќрос

У свакој наведеној дисциплини учествује по један такмичар, односно једна такмичарка. Један такмичар-такмичарка може да наступи највише у две дисциплине. Појединачни пласман такмичара у појединим дисциплинама бодује се са:

- | | | | |
|------------|-----------|-------------|----------|
| • 1. место | 15 бодова | • 6. место | 5 бодова |
| • 2. место | 10 бодова | • 7. место | 4 бода |
| • 3. место | 8 бодова | • 8. место | 3 бода |
| • 4. место | 7 бодова | • 9. место | 2 бода |
| • 5. место | 6 бодова | • 10. место | 1 бод |

Пласман екипа се одређује на основу збира бодова у све четири дисциплине. У случају једнаког броја освојених бодова, пласман екипе одлучује већи број првих места, а ако пласман и тада није утврђен, пласман одлучује већи број освојених других, трећих итд. места.

Такмичење се одвија по правилима АСЈ.

Капитен екипе доставља судији списак чланова екипе пријављених за сваку дисциплину.

5. КОШАРКА

Број такмичара-такмичарки у екипи је 10. Такмичи се 5 такмичара-такмичарки, а остали су резерве. Такмичење траје, за мушкарце 2 пута по 15 минута прљаве игре, а за жене 2 пута по 10 минута прљаве игре, са одмором од 5 минута.

Уколико се утакмица у регуларном току заврши нерешеним резултатом, игра се по један продужетак од 5 минута прљаве игре до коначне победе једне од екипа. Такмичење се одвија по правилима КСЈ. Дозвољена је једна такмичарка у мушкој екипи.

6. ПЛИВАЊЕ

Екипа се састоји од 2 такмичара-такмичарке. Мушкарци се такмиче у дисциплини 50 метара слободно, а жене 25 метара слободно. Првопласирана екипа је она која збирно има најбоље време.

7. СТОНИ ТЕНИС

Екипа се састоји од 2 такмичара-такмичарке. Игра се у два добијена сета по правилима Стонотениског савеза Југославије.

Екипа која прва оствари две победе, победник је сусрета. Уколико је резултат нерешен 1:1, игра се трећи меч ДУБЛ. Пријава за дубл врши се на лицу места пре почетка меча.

Такмичење се одвија по куп систему.

8. ТЕНИС

Екипа се састоји од 2 такмичара-такмичарке. Игра се до 9 (девет) гемова по правилима ТСЈ.

Ако је резултат у гемовима 8:8, игра се тие-бреак до 12 поена.

Екипа која прва оствари две победе, победник је сусрета. Уколико је резултат нерешен 1:1, игра се трећи меч ДУБЛ. Пријава за дубл врши се на лицу места пре почетка меча.

Такмичење се одвија по куп систему.

9. СТРЕЉАШТВО

Екипа се састоји од 3 такмичара-такмичарке.

Гађа се из стојећег става без наслона са одстојања од 10 метара. Укупно се гађа по 13 дијабола, од којих су три пробне, а десет за резултат. Пробним дијаболама се гађа у једну мету, а за резултат се гађа по 5 дијабола у преостале две мете. Време гађања пробних и резултатских дијабола је 10 минута.

Дозвољена је употреба ваздушних пушака са отвореним нишаном.

Стрелцима није дозвољена употреба помагала, изузев личних наочара.

Асистирање или ометање такмичара није дозвољено.

Дијаболе за такмичење искључиво обезбеђује организатор за све такмичаре.

Уколико две или више екипа имају исти број кругова, победник је екипа која има више погодака у центар мете.

10. ПИКАДО

Екипа се састоји од три такмичарке. Такмичење се одвија по правилима игре пикадо са следећим допунама.

Свака такмичарка баца 5 пробних бацања и 3 серије по 5 бацања за оцену. Мете морају бити све исте, а постављају се на висину од 175 цм. Стрелице су металне са пластичним перима. Даљина до мете је 3 метра. После сваког хица резултат се бележи.

Уколико две или више екипа имају исти број бодова, победник је екипа која има више погодака у центар мете.

11. НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА

Екипу сачињава 8 такмичара. Такмичење се одвија по правилима игре надвлачење конопца са следећим изменама.

На теренима где се одвија такмичење обележи се мали круг, затим се повуку две паралелне линије удаљене по један метар од центра круга. Пре датог знака за старт, екипе прихватају конопац који мора бити затегнут тако да његова средина, односно висак или заставица пада директно у центар круга. Игра почиње на команду "конопац натегни", а почетак надвлачења даје се знаком пиштаљке. Игра се завршава када једна екипа, средину конопца, заставицу или висак, превуче преко обележене линије на своју страну. Уколико после једног минута, од датог знака пиштаљком, није добијен победник надвлачења, игра се прекида и након паузе се понавља надвлачење.

После сваког надвлачења, екипе мењају страну.

Игра се у два добијена надвлачења, а такмичари се могу такмичити само у обући без крампона.

Није дозвољено обавијање конопца око тела.

У случају трећег надвлачења, екипе поново бирају стране.

12. КУГЛАЊЕ

Екипа се састоји од 2 такмичара-такмичарке. Баца се 20+20 шупова (20 у пуне и 20 у чишћене) за такмичаре и 15+15 шупова за такмичарке. Екипни резултат се добија сабирањем резултата оба такмичара.

Уколико две екипе имају исти број оборених чуњева, победник је она екипа која има бољи резултат у бацању у "пуне". Ако је и тада ситуација нерешена, победник је она екипа која је оборила више деветки при бацању у "пуне" (затим се рачунају осмице, седмице итд.).

Сва остала правила регулисана су правилником Куглашког савеза Југославије.

13. РИБОЛОВ

Екипа се састоји од 2 такмичара. Такмичење траје 2 часа.

Лови се једним штапом, пловком и са једном удицом. Сви мамци су дозвољени осим живе рибе. Размак између такмичара је 5 метара. Вредновање резултата врши се искључиво на основу броја уловљених риба и количине изражене у грамима.

Вредновање резултата је по систему риба-бод, грам-бод.

У случају једнаког броја бодова, победник је она екипа која има већи број уловљених риба.

Београд, _____ 2002. год.

Извршни одбор СГС
председник
